

# KÆPHEST CUP LC1 – Pas de Deux

Bane 8 x 16 meter

Højeste karaktersum: 200



Vejledende tid: 4-5 min.

Stævne: \_\_\_\_\_

Rytter/Kæphest nr. 1: \_\_\_\_\_

Dommer: \_\_\_\_\_

Rytter/Kæphest nr. 2: \_\_\_\_\_

Underskrift \_\_\_\_\_

I DRF's Kæphest Cup dressur er der fokus på præcision, korrekt program og visning af korrekte "gangarter". Der er ikke noget krav til dommerstatus. Klubben bestemmer selv hvem der skal dømme programmet. Dog skal det være samme dommer, som dømmer alle "ekvipager" i samme klasse. Der gives karakter fra 0-10 (hvor 10 er bedst)

Forklaring: Rytterne rider ved siden af hinanden i indridningen. Teksten i kritikken er gældende for den rytter, som rider programmet retvendt. Den anden rider programmet spejlvendt. Der bedømmes efter samspil og det synkron ridning rytterne viser, samt lethed og korrekthed ved øvelsernes udførelse. Når rytteren passerer hinanden, rides venstre mod venstre skulder.

KARAKTERGRUPPE		ØVELSER	POINT	KOMMENTAR
1	AC X (C)	Indridning i Trav Parade – hilsen trav Højre volte		
2	(C)M M-X-K K-A	Trav Trav Trav		
3	A	Volte, 8 m i diameter		
4	Ca. ved A	Galop til venstre		
5	A	Volte, 8 m i diameter		
6	Mellem A og F (F) BM (C) Mellem M og C	Trav Trav Skridt		
7	C	Volte, 8 m i diameter		
8	Mellem C og H HXF FA	Trav Trav Trav		
9	A	Volte, 8 m i diameter		
10	Ca ved A	Galop til højre		
11	A	Volte, 8 m i diameter		
12	Ca. ved A (A)C	Trav Slangegang-2 buer		
13	CHEKA Ved A	Trav Vend ad midterlinjen		
14	X	Parade - hilsen		
		Udridning i skridt.		

Karakterer for samlet indtryk

Koefficient

1. PRÆCISION: Præcision ved gennemridning af programmet og samspil ekvipagerne imellem / 2

2. GANGARTER: Visning af korrekte "gangarter" / 2

3. HELHEDSINDTRYK: Påklædning og kæphestens kreative udtryk / 2

Point:

Fradrag:

Sum:

Omregnet i %

Fradrag:

Højeste karaktersum: 200

For fejlridning:

1. gang – 2 point
2. gang – 4 point
3. gang – 6 point
4. gang – 8 point
5. gang – 10 point

**Bemærkninger:**

Dressurprogrammerne bedømmes ud fra den procentvise score. Derfor omregnes alle point til procenter. Når programmet er gennemført, udregnes det samlede antal point og den procent programmet er redet til.

Procentudregning: **opnået point/max antal point x 100** (ex:  $155/200 \times 100 = 77,5 \%$ )

Vinderen af klassen er den rytter med højeste procent.